Image not found or type unknown

Que se mueran los gamers

Adrián Suárez Mouriño

Fecha de publicación:
09/09/2026

La primera novela española que cuenta los secretos de la industria del videojuego con datos reales

Sello Editorial:
Lunwerg Editores

La primera novela española que cuenta los secretos de la industria del videojuego con datos reales

Que se mueran los gamers es la nueva novela de Adrián Suárez, autor de *Los Secretos de las Tierras Intermedias: más allá de Elden Ring*, *Berserk vs Dark Souls* y *El Padre de las Almas Oscuras*, entre otros.

Contacto de prensa

Guille es un joven programador que viaja a la gran ciudad con el objetivo de crear un videojuego que haga historia. En su trabajo como becario en Moon Studios, Guille aprende lo que es competir en un mercado saturado donde manda el algoritmo, la mala organización, la gente que se aprovecha de los sueños ajenos y el marketing, y donde la creatividad, para algunos, es lo que menos importa. La precariedad, la ansiedad y la irrupción poderosa de la IA generativa harán que el sueño de Guille vaya difuminándose mientras trata de preservar su identidad y siga preguntándose, día tras día, para qué sirven realmente los videojuegos.

Por suerte, los nuevos amigos, las personas que logran inspirarnos, la familia y el amor se cruzarán en su camino para que nada le haga rendirse... O quizás sí.

Tanto si tu sueño es hacer algún día videojuegos como si los amas, si quieres entender a tu hija o a tu hijo a la que tanto le apasionan, o si tan solo te apetece disfrutar de una relato rabiosamente real sobre nuestra sociedad y su futuro, *Que se mueran los gamers* es para ti.

Image not found or type unknown

Adrián Suárez Mouriño

Adrián Suárez Mouriño es profesor en el máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la UNIR, conductor del pódcast Nuevebits y **doctor en Narrativa de Videojuegos** por la Universidad de A Coruña. Escribe para 3DJuegos, *Games Tribune* y la revista *Manual*.

Es autor de la colección «Los secretos de», compuesta por los títulos *Los secretos de las Tierras Intermedias: Más allá de* «*Elden Ring*», *Los secretos del Reino de las Sombras: Más allá de* «*Elden Ring: Shadow of the Erdtree», Los secretos de Hyrule: Más allá de* «*The Legend of Zelda», Los secretos de Shadow Moses: Más allá de «Metal Gear*» y *Los secretos de Krat. Más allá de «Lies of P»*, todos publicados por LunwerGG. También ha escrito *El padre de las almas oscuras: Hidetaka Miyazaki a través de su obra* y *He soñado que soñaba: interpretando videojuegos japoneses de narración compleja*, entre otros.

Youtube y Spotify: nuevebits
X: @Nuevebits